



WORKSHOP ARCHEOVIRTUAL 2017 “ARCHEOLOGIA E TURISMO CULTURALE IN GIOCO”

Sabato 28 ottobre, ore 15:00-18:00

Sala conferenze Museo Archeologico, Paestum (SA)

L'edizione 2017 di Archeovirtual sarà dedicata al gioco, come dimensione inedita e informale di esperienza del Patrimonio. Il videogame è oggi al centro dell'attenzione e assume un'identità culturale, ma questo percorso nasce da lontano, attraverso i molteplici tentativi con cui, negli ultimi quindici anni, si sono provati approcci coinvolgenti alla cultura storica.

Il workshop ha l'obiettivo di mettere a confronto il potenziale dei videogiochi e delle ultime tecnologie coinvolgenti, immersive, portabili, con la ricerca scientifica nel campo della comunicazione e della cognizione, con uno sguardo al passato e uno sguardo (consapevole) al futuro. Se il settore dei videogame riesce oggi, infatti, a raggiungere milioni di giocatori, la cui età si estende sempre più, e a far emergere sempre nuove aziende dell'industria creativa, risulta evidente il beneficio potenziale anche per la cultura e il turismo. *Come integrare l'esperienza video-ludica nel percorso educativo, al museo, nella proposta turistica?* questa la domanda intorno alla quale si animerà la discussione del workshop del 28 ottobre, che vedrà la partecipazione di esponenti di primo piano della ricerca, della cultura, della tecnologia e del industria del videogame.

Bozza di Programma (modera: Augusto Palombini, CNR ITABC)

- 15:00 *Saluti* (Paolo Mauriello, dir. CNR ITABC)
- 15:15 *Introduzione* (Augusto Palombini, CNR ITABC)
- 15:30 *Come l'archeologia ha influenzato i VideoGame* (Alessandro Pintucci, CIA)
- 15:45 *Connettere Storie, Location e VideoGiochi* (Davide Mancini, IVIPRO)
- 16:00 *Ricerca scientifica e Applicazioni VideoLudiche* (Sofia Pescarin, CNR ITABC)
- 16:15 *Cognizione e Videogiochi* (Rosy Nardone, Univ. di Chieti)
- 16:30 *Italy For Movies e il Tax Credits: le iniziative del MIBACT Cinema e Turismo a favore del settore dei videogiochi* (Nicola Borrelli [tbc], Bruno Zambardino, MIBACT DG Cinema)
VideoGame e Turismo (Palumbo, MIBACT DG turismo [tbc])
- 16:50 *Un videogame per il museo: "father and son"* (Paolo Giulierini, Ludovico Solima Museo Nazionale Napoli)
- 17:10 *Il settore dei videogame: novità e potenzialità* (AESVI)
- 17:30 *Eventi ed iniziative videoludiche a Roma* (cinecittà, Istituto Luce ([tbc] Ist. Luce)
- 17:50 *Conclusioni*

Il workshop è collegato alla **mostra** Archeovirtual 2017: "Ritorno al Futuro: Archeologia e Turismo Culturale in gioco" allestita all'interno del museo archeologico di Paestum tra il 26 e il 29 ottobre.