



- HOME NAPOLI AVELLINO BENEVENTO SALERNO CASERTA CALABRIA VIDEO FOTO

Il Mattino > Salerno >

Paestum, un viaggio in 3D all'alba tra i templi in occasione della Borsa del turismo archeologico



ARTICOLI CORRELATI



Via libera dal Consiglio dei ministri: tornano le cupole geodetiche tra i...



Ampliata l'area archeologica di Paestum, il ministro Franceschini: ecco...



1

Mi piace **Plac** a 797.250 persone. [Iscriviti](#) per vedere cosa piace ai tuoi amici.

Condividi

"Luna Cantastorie": un'edizione speciale a Paestum all'alba di sabato prossimo per la Borsa mediterranea del **turismo archeologico** che apre i battenti giovedì nell'area dei templi.

Appuntamento alle 5.20 del mattino, quando la "Campania di notte" torna a Paestum con Luna Cantastorie, uno speciale percorso in 3D alla scoperta degli imponenti resti di Paestum.

Un anziano poeta, un giovane filosofo e una donna saggia con la complicità della luna, delle stelle e del silenzio della notte, accompagneranno il visitatore in un percorso di luci, raccontando storie antiche e moderne.

Un'esperienza di fruizione immersiva, unica nel suo genere, ispirata alla centralità della narrazione del mondo antico, ma con un approccio moderno, resa possibile grazie alla collaborazione dell'Università di Napoli "Federico II". Grazie al rilevamento della posizione e dell'orientamento effettuati con uno smartphone e alla possibilità di riprodurre dinamicamente scene sonore in 3D, i visitatori saranno letteralmente "immersi" nei racconti notturni di Paestum. Dotati di una cuffia, ascolteranno i personaggi come fossero accanto a loro a condividere l'esperienza del viaggio della vita...in attesa dell'alba! La partecipazione è gratuita, obbligatoria la prenotazione.

Martedì 27 Ottobre 2015, 10:57

© RIPRODUZIONE RISERVATA

Dal 15 al 31 ottobre 2015
EURONICS
Gruppo TUFANO
SCONTO 15%
SU TUTTO, IN BUONI SPESA
ACQUISTANDO UNO O PIÙ ARTICOLI PER UN IMPORTO MINIMO DI €509
*VEDI REGOLAMENTO



Napoli, il punto di Francesco de Luca



Raccomandato da **Outbrain**