

**Il museo**

L'Archeologico  
produce  
un videogame

**Il Mann, il Museo archeologico nazionale di Napoli, si lancia nella produzione di un videogame destinato al pubblico internazionale. L'annuncio ieri alla Borsa mediterranea del turismo archeologico di Paestum. Il gioco, ha anticipato Ludovico Solima, professore alla Sun, sarà ambientato principalmente nelle sale del Mann e sarà una piattaforma che si potrà scaricare gratuitamente. L'anticipazione è stata illustrata con i primi bozzetti del game designer e archeologo Fabio Viola, capo del progetto. La presentazione ufficiale è prevista entro novembre e il prodotto dovrebbe essere pronto nel primo trimestre del 2017.**

